

# Depth drawing goal-setting

\_\_\_\_/10

## Definição de metas de desenho em profundidade

At the **end of each class**, please take time to write your goal for the next class. Your artwork will be marked based on your **technical drawing skills**, ability to create a **sense of depth**, and how well you are creating a balanced, non-central **composition**. Keep these criteria in mind when choosing your goal.

*No final de cada aula, reserve um tempo para escrever sua meta para a próxima aula. Seu trabalho artístico será avaliado com base em suas habilidades de desenho técnico, capacidade de criar uma sensação de profundidade e quão bem você está criando uma composição equilibrada e não central. Tenha esses critérios em mente ao escolher seu objetivo.*

**Be specific:** What parts of your drawing are you focusing on? What drawing skills do you need most to do this?

*Seja específico: em quais partes do seu desenho você está se concentrando? Quais habilidades de desenho você mais precisa para fazer isso?*

- |   |  |   |
|---|--|---|
| → | <b>What</b> should be <b>improved</b> and <b>where:</b><br><i>O que deve ser melhorado e onde:</i> | <i>"Look for <b>more detail</b> in the <b>shadows of the trees</b>"</i><br><i>"Procure mais detalhes nas sombras das árvores"</i> |
| → | <b>What</b> should be <b>improved</b> and <b>where:</b><br><i>O que deve ser melhorado e onde:</i> | <i>"I need to <b>lower the contrast</b> in the <b>sky</b>"</i><br><i>"Preciso diminuir o contraste do céu"</i>                    |
| → | <b>What</b> can be <b>added</b> and <b>where:</b><br><i>O que pode ser adicionado e onde:</i>      | <i>"I should <b>add some trees</b> in <b>front of the lake</b>"</i><br><i>"Devo adicionar algumas árvores em frente ao lago"</i>  |
| → | What you can do to <b>catch up:</b><br><i>O que você pode fazer para se atualizar:</i>             | <i>"I need to <b>take my drawing home</b> this weekend.</i><br><i>"Preciso levar meu desenho para casa neste fim de semana.</i>   |

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.